



I.T.I.-L.S. "F. Giordani"

Via Laviano, 8 - Caserta

Progetto Scuol@2.0

"La scuola tra utopia e nuove tecnologie"

Alcuni suggerimenti per l'uso

LE PAROLE CHIAVE

E-Learning

Multimedialità Lavoro di gruppo
Ricerca-Azione Inquiry Based Learning
Apprendimento cooperativo Condivisione
Tecnologie didattiche WebQuest
Didattica progettuale Inclusione Ebook
Peer Education Personalizzazione
Didattica laboratoriale

NON ESISTE UN'UNICA RICETTA

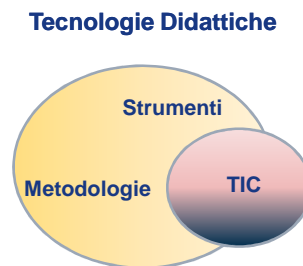
Ma tante metodologie, strumenti e soluzioni diverse per raggiungere un obiettivo comune:

“Motivare gli studenti a costruire il proprio progetto di vita e di lavoro”

(Linee Guida per gli Istituti Tecnici – D.P.R. 15/03/2010 articolo 8, comma 3)

Le Tecnologie Didattiche

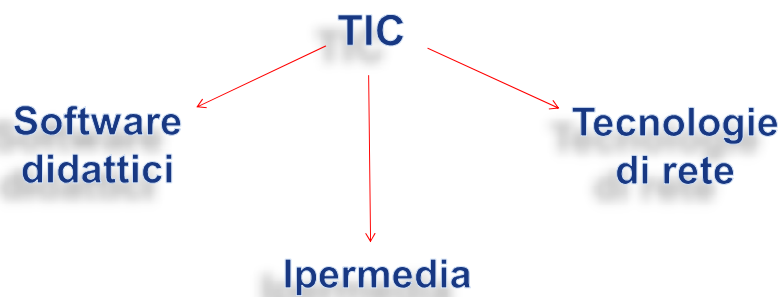
Le TIC (*Tecnologie dell'Informazione e della Comunicazione*) sono solo una parte degli strumenti tecnologici a disposizione delle Tecnologie Didattiche per la progettazione, sviluppo, utilizzazione, gestione e valutazione di processi e risorse destinati al processo di insegnamento/apprendimento.



Pianificazione didattica

La scelta di usare tecnologie a supporto del processo di insegnamento / apprendimento non può prescindere da un'accurata **pianificazione didattica**

Le Tecnologie della Informazione e Comunicazione





Sitografia:

<http://www.itd.cnr.it>

<http://www.dienneti.it/handicap/speciale.htm>

<http://www.sd2.itd.cnr.it/BSDindex.php>

<http://lreforschools.eun.org/web/guest;jsessionid=55AFE92C611E78FC296AEE930D5AC898>



Sitografia:

<http://www.ibismultimedia.net/didattica/ipermedia/fondamenti>

http://www.liceosabin.it/index.php?option=com_content&view=section&id=23&Itemid=101

<http://scuoladibase.ning.com/>

<http://www.raiscuola.rai.it/default.aspx>



Condivisione: *applicazioni web per condividere idee*



Sticky and Photo Sharing for you



Realtime Brainstorming
and Collaboration



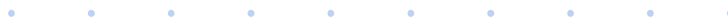
Prezi makes sharing ideas
more fun and engaging



Con **lino** è possibile pubblicare, vedere e staccare sticky su tele liberamente. **lino** è uno strumento per condividere le idee ed avere una discussione con amici e colleghi.



Su una lavagna on-line condivisa è possibile aggiungere idee, foto e video. Organizzare, assegnare priorità, votare e commentare le idee in tempo reale e immediatamente estrarre report.





Prezi permette in pochi passi di creare presentazioni efficaci in una sorta di grande mappa interattiva, in cui muoversi liberamente. **Prezi** permette di scegliere il percorso di lettura, non più diapositive da sfogliare ma una tela gigante, su cui "dipingere" quello che si vuole.



Condivisione: *i social network*



Edmodo è un social network per insegnanti e studenti. Una piattaforma web che sfruttando le potenzialità dei social network consente di far interagire studenti e docenti utilizzando un canale comunicativo a loro più consono. Edmodo va proprio in questa direzione, cercando di utilizzare i vari strumenti di condivisione, blog e chat, applicandole alla didattica, nei processi di insegnamento /apprendimento.





Schoolology è un sistema di gestione di apprendimento free web, progettato per sembrare e comportarsi come un social network.

Docenti e studenti possono facilmente creare, condividere e gestire il materiale scolastico attraverso un'interfaccia "social networking".

Attraverso la presenza di applicazioni per l'insegnamento/apprendimento e per la gestione scolastica, Schoolology fornisce uno strumento per insegnanti, studenti e genitori per comunicare e collaborare in merito alle problematiche educative.

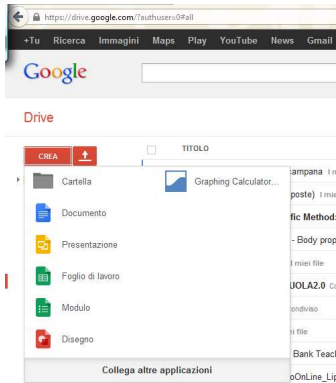
Cooperazione: *google apps for Education*



Gli strumenti per la creazione di siti web e documenti offrono funzionalità di modifica in tempo reale, potenti controlli di condivisione e totale compatibilità: un ambiente ideale per lo studio nel XXI secolo.



Cooperazione: *google drive*



Studiare insieme in tempo reale. Bastano pochi clic per condividere un documento Google: ogni studente della classe può accedere alla versione giusta di qualsiasi documento, foglio di lavoro o presentazione. Tutti possono accedere e apportare modifiche contemporaneamente

Cooperazione: creazione di prodotti multimediali



Una piattaforma web, dinamica e innovativa per la creazione di poster multimediali on line con testi, video, grafici, suoni e immagini per rendere l'insegnamento e l'apprendimento più coinvolgente.



Applicazione web per generare brochure, manifesti, contenuti multimediali con una facilità disarmante ed una versatilità sorprendente.

Sitografia:

<http://en.linoit.com/>

<http://prezi.com/>

<http://www.edmodo.com>

<https://www.schoology.com/home.php>

<https://drive.google.com/>

<http://edu.glogster.com/>

<http://www.smore.com/>



Apprendimento in rete: *quiz on line*



Software freeware che permette di realizzare facilmente e velocemente quiz in formato ipertestuale (ovvero pagine HTML). Il quiz prodotto è pubblicabile su Internet, in una rete locale o su un qualsiasi pc.



Piattaforma free per uso educational dove tutti possono creare, pubblicare, condividere e produrre assegni, esercizi e test.



Apprendimento in rete: *gli LMS*

Un **Learning Management System (LMS)** è una piattaforma applicativa (o insieme di programmi) che permette l'erogazione dei corsi in modalità e-learning al fine di contribuire a realizzare le finalità previste dal progetto educativo dell'istituzione proponente.

Il Learning Management System presidia la distribuzione dei corsi on-line, l'iscrizione degli studenti, il tracciamento delle attività on-line.



Apprendimento in rete: *OpenClass*

Un LMS già attivo nel nostro Istituto

The screenshot shows the OpenClass LMS interface for the class "Classe 1° A - Liceo - I.T. INDUSTRIALE - L. SCIENT. OPZ. SCIENZE APPLICATE FRANCESCO GIORDANI". The interface includes a sidebar with navigation options like "Guida in linea", "DOCCENTE PACTAR A", and "Pagina iniziale". The main content area displays several widgets: "Attività di studio" (4 activities), "Cartella Dal Prof" (5x3), "Bacheca" (0 items), "Forum" (0 messages), "Agenda" (0 responses), and "Chat" (Chat disattiva). At the bottom, there is an illustration of a student sitting at a desk with a computer, surrounded by various educational materials like books and a printer.

OpenClass è un ambiente web che permette di realizzare un'efficace integrazione tra l'azione didattica in aula e le potenzialità formative offerte dalle nuove tecnologie di rete e, in particolare, di offrire agli studenti un modo nuovo e interessante di studiare.

Ogni allievo, insieme ai suoi compagni potrà ricercare, confrontarsi, apprendere e interagire con ragazzi della propria scuola e altre scuole, ovviamente sotto la guida e seguendo indicazioni del docente.

Sitografia:

<http://www.openclass.it>

<http://www.bibliolab.it/webquest.htm>

<http://www.webquest.it/>



Cosa è possibile fare con la LIM?



Carlo Mariani – Università di Firenze